

## **Szenograf (w|m|d) gesucht! Einstellung ab sofort möglich**

### **Aufgaben**

Im Rahmen zweier Projekten mit einem Museum und einer Kommune suchen wir Fachkräfte, die sich mit Projektmanagement auskennen aber auch Talent für Grafikdesign/ UX Design haben. Der Umfang beträgt 40h/ Monat. Die Stelle ist auf 6 Monate befristet (mit Möglichkeit auf Verlängerung). Einsatzort ist in Dortmund

- Du entwickelst Konzepte für 3D-Rundgänge und unterstützt beim Projektmanagement.
- Du hilfst bei der Erstellung und Bearbeitung von Videos und 3D-Touren.
- Du recherchierst und bearbeitest Bildmaterial, schreibst Teaser-Texte und erstellst Präsentationen und Flyer.
- Beim Aufbau und der Pflege unserer Homepage unterstützt Du uns ebenfalls.

In Absprache ist die Anfertigung einer Bachelor- oder Masterarbeit perspektivisch ebenfalls möglich.

### **Anforderungen**

- Du studierst in einem höheren Semester Szenografie, Interaktive Medien oder Grafikdesign.
- Du hast Erfahrungen mit Programmen wie Office Powerpoint und die Adobe Suite.
- Kenntnisse zu Blender, 3DVista und/oder Unity vorteilhaft.
- Praktische Erfahrung Filmset, Fotografie und Film hilfreich.
- Konzeptionelles Denken und agiles Arbeiten (Projektmanagement) gehören zu Deinen Stärken.

### **Über uns**

Das DIVR bietet spannende und abwechslungsreiche Aufgaben im Bereich XR-Tech (wie z.B. Veranstaltungsmanagement, Entwicklung von Apps, Wiederherstellung von historischen Gebäuden, Konzeptentwicklung von VR Arenen und Kontrollräumen etc.). Wir arbeiten zusammen mit Museen, Schlössern und Kommunen - aber auch zu der Wirtschaft haben wir einen guten Draht. Unseren Mitarbeitern bieten wir viele Freiräume in der Gestaltung, um Ideen eigenverantwortlich umzusetzen.

Mehr Informationen zum DIVR findest Du unter [www.divr.de](http://www.divr.de)

### **Bewerbung**

Haben wir Dein Interesse geweckt? Dann sende Deine Bewerbung (Anschreiben, Lebenslauf und Zeugnis) an Herrn Dr. Benjamin Weber (E-Mail: [contact@divr.de](mailto:contact@divr.de)).