

Motion Capturing-Experte/ 3D Artist (w|m|d) gesucht!

Einstellung ab sofort möglich

Aufgaben

Im Rahmen eines Projekts mit einem Museum suchen wir einen Werkstudent, der sich mit Motion Capturing auskennt, aber auch Talent für Grafikdesign und/oder App-Entwicklung hat. Der Umfang beträgt 60h/ Monat. Die Stelle ist auf 5 Monate befristet (mit Möglichkeit auf Verlängerung). Einsatzort ist in Dortmund.

- Du entwickelst mit anderen Experten ein Konzept für Motion Capturing.
- Du hilfst Sensordaten aus einem Motion Capturing Anzug in ein Bewegungsmodell zu übertragen.
- Du unterstützt bei der Erstellung eines digitalen Avatars bzw. einer Entwicklungsumgebung.
- Du hilfst eine AR-App zu entwickeln.

In Absprache ist die Anfertigung einer Bachelor- oder Masterarbeit zu dem Projekt ebenfalls möglich.

Anforderungen

- Du studierst in einem höheren Semester Informatik, Interaktive Medien oder Grafikdesign.
- Du kannst mit der Unity-Engine umgehen.
- Erste Erfahrungen App-Entwicklung vorhanden.
- Kenntnisse zu Blender, 3D Max, Adobe Suite und/ oder 3DVista vorteilhaft.
- Praktische Erfahrung Filmset, Fotografie und Film hilfreich.
- Konzeptionelles Denken und agiles Arbeiten gehören zu Deinen Stärken.

Über uns

Das DIVR bietet spannende und abwechslungsreiche Aufgaben im Bereich XR-Tech (wie z.B. Veranstaltungsmanagement, Entwicklung von Apps, Wiederherstellung von historischen Gebäuden, Konzeptentwicklung von VR Arenen und Kontrollräumen etc.). Wir arbeiten zusammen mit Museen, Schlössern und Kommunen - aber auch zu der Wirtschaft haben wir einen guten Draht. Unseren Mitarbeitern bieten wir viele Freiräume in der Gestaltung, um Ideen eigenverantwortlich umzusetzen.

Mehr Informationen zum DIVR findest Du unter www.divr.de

Bewerbung

Haben wir Dein Interesse geweckt? Dann sende Deine Bewerbung (Anschreiben, Lebenslauf und Zeugnis) an Herrn Nils Bauer (E-Mail: contact@divr.de).